

# קורס אפיון ממשק וחוויית משתמש UI/UX ו-Figma

(50 שעות אקדמיות)

בחלק זה תלמדו על כל המרכיבים המשפיעים על חוויית המשתמש ואת כל הכלים לעיצוב ויצירת חוויית משתמש מקסימלית באתרי אינטרנט ובאפליקציות בהתאמה לצרכי הלקוח.

קורס UX UI מותאם במיוחד למגמות החדשות בארץ ובעולם בכל הקשור לעיצוב אתרים, עיצוב לטאבלטים ולטלפונים חכמים, ומאפשר למעצבים וגרפיקאים שעובדים היום בפרינט להתרחב לעולם הדיגיטל.

## סילבוס:

### UX - מחקר ואפיון:

#### שיעור 1

מבוא ל-UX UI ואפיון קהל יעד  
מבוא לעיצוב UX UI. מהי חוויית משתמש? שלבי העבודה ב-UX UI.  
זיהוי והגדרת קהל יעד ויצירת פרסונות.

#### שיעור 2

מחקר שוק וניתוח מתחרים  
כלים לאיסוף מידע, תרחישי משתמשים ראשוניים, בניית טבלת מתחרים

#### שיעור 3

מתודולוגיות מחקריות.  
סקרים, ראיונות ותצפיות. בניית שאלון משתמשים וניתוח תובנות מהמחקר

### Figma - יסודות לעיצוב UX:

#### שיעור 4

היכרות עם פיגמה ועיצוב Wireframes  
ניווט בסיסי ב-Figma, מסגרות (Frames), טקסטים וצורות. יצירת Wireframes למסכים בסיסיים

#### שיעור 5

פיגמה - המשיך: עבודה עם Auto layout ו-User Flow.  
יצירת דינמיות באמצעות Auto layout, עיצוב Flow ב-Figma לניווט בין מסכים, עקרונות ההיררכיה העיצובית

#### שיעור 6

קומפוננטות ו-Variants ב-Figma  
יצירת קומפוננטות, יצירת וריאנטים (variants), בניית Design System בסיסי ב-Figma

#### שיעור 7

Prototype: יצירת פרוטוטיפים מתקדמים  
יצירת קישורים ואינטראקציות, שימוש ב-Prototype mode, בדיקת חוויית משתמש בסיסית



בוחרים בדרך המקצועית!

מכללה ללימודי עיצוב גרפי ותקשורת חזותית

הבישור 30 חולון | טלפון 03-5036868 | tafnit@pear.co.il | www.tafnit1.co.il

## UI - עיצוב ממשק משתמש:

### שיעור 8

יסודות הקומפוזיציה, עיצוב ויזואלי ועיצוב בסיסי ב-Figma:  
מבנה מסך  
ריווח, גריד ואיזון ויזואלי ב-Figma  
צבעים ראשיים ומשניים ויצירת צבעים וצורות ב-Figma.

### שיעור 9

יסודות העיצוב ו-UI: טיפוגרפיה, צבע ונגישות - פונטים ב-Figma  
חוקים טיפוגרפיים בסיסיים, שילובי צבעים וניגודיות, עקרונות העיצוב המונגש

### שיעור 10

Microcopy ועיצוב רכיבי UI:  
טקסטים בממשק, יצירת כפתורים ב-Figma  
עקרונות הכתיבה הקצרה והאפקטיבית

### שיעור 11

אנימציות ויבוא קבצי Lottie:  
יצירת אנימציות בסיסיות ב-Figma  
שימוש בקבצי Lottie והטמעתם ב-Figma.  
מעבר בין מצבים - Click, Hover וכו'

### שיעור 12

Design System מתקדם וייצוא:  
יצירת מערכת רכיבים מקצועית  
שימוש בסטיילים גלובליים  
ייצוא מסכים ב-Figma כ-PDF לפיתוח ותצוגת מסכים

## סיכום:

### שיעור 13

הצגת פרוייקט: מצגת מחקר ומסכים 1 - הצגת תהליך העבודה, קבלת משוב קבוצתי

### שיעור 14

הצגת פרוייקט: מצגת מחקר ומסכים 2 - Fine tuning, סיכום הקורס

### שיעור 15

סדנת תרגול חיה ב-Figma: תרגול אישי מונחה, פתרון תקלות, מענה לשאלות

### שיעור 16

הגשת פרויקט הגמר וסיכום  
פרויקט הגמר צריך להכיל: את מסכי האפליקציה בפיגמה שכוללים מעברים אינטראקטיביים בניהם ואנימציות כפי שלמדנו, מצגת מעוצבת המציגה את כל המחקר שעשיתם, מסכים ראשוניים שעיצבתם (User flow), וקוד.



בוחרים בדרך המקצועית!

מכללה ללימודי עיצוב גרפי ותקשורת חזותית

הבישור 30 חולון | טלפון 03-5036868 | tafnit@pear.co.il | www.tafnit1.co.il